

## **Cos'è la realtà aumentata?**

Il software di Realtà Aumentata (AR) fonde mondo virtuale e reale. Scaricando il software, e grazie a una semplice webcam, il computer dà vita al libro con spettacolari animazioni 3D.

## **Ho un PC. Cosa mi serve?**

Hai bisogno di:

1. una webcam
2. CPU - Intel Pentium 4 2.4 GHZ o superiore o AMD equivalente
3. RAM – 1 GB memoria
4. Scheda grafica - Nvidia GeForce serie FX o superiore/ATI Radeon serie X o superiore/AMD G serie chipset o superiori/serie Intel 900G o superiori
5. Sistema operativo - Windows XP SP2 o versioni più recenti, Windows Vista, Windows 7

## **Come capisco se il mio PC ha i requisiti minimi richiesti?**

Clicca il tasto destro su Risorse del Computer e il tasto sinistro su Proprietà.

Poiché si tratta di una tecnologia innovativa, potrebbe non funzionare su computer con specifiche antecedenti a quelle indicate.

## **Ho un Apple Mac. Cosa mi serve?**

1. Una webcam
2. CPU - Intel core 2 Duo 2.4 GHZ o superiore
3. RAM – 1 GB memoria
4. Scheda grafica - Nvidia Display
5. Sistema operativo Macintosh - Mac OS 10.4, 10.5 e 10.6

## **Come capisco se il mio Mac ha i requisiti minimi richiesti?**

Clicca sul simbolo Mela nell'angolo in alto a sinistra del tuo schermo e scegli Informazioni su questo Mac. Questo ti mostrerà la velocità del tuo processore.

Per verificare che scheda grafica hai, clicca su **Più informazioni** e scegli **Grafica/Monitor**.

Poiché si tratta di una tecnologia innovativa, potrebbe non funzionare su computer con specifiche antecedenti a quelle indicate.

## **Ho controllato e il mio computer ha tutti i requisiti richiesti. Come procedo?**

Scarica il software che permetterà al computer e alla webcam di riconoscere e mostrare le parti di Realtà Aumentata del libro.

## **Segui queste semplici istruzioni:**

1. Fai doppio click sul software d'installazione. Segui le istruzioni sullo schermo per installare il software e far partire il programma.
2. All'avvio del software, si attiverà la webcam. Metti davanti alla webcam una delle speciali pagine di Realtà Aumentata del libro e l'animazione 3D prenderà vita.
3. Mantenendo la pagina del libro entro il campo visivo della webcam, segui le istruzioni riportate sulla pagina della Realtà Aumentata per avviare le differenti sequenze e attività.

## **Alcuni suggerimenti**

- Per vivere la migliore esperienza di Realtà Aumentata, evita che si creino riflessi di luce sulla pagina del libro.
- Cerca sempre di tenere la pagina entro il campo visivo della webcam. Se l'allontani troppo, la connessione al software verrà meno e dovrai iniziare da capo.
- Gira e inclina la pagina per avere un punto di vista differente.
- Avvicinati all'azione tenendo la pagina vicina alla webcam. A seconda della webcam che hai, molte pagine di Realtà Aumentata possono essere avvicinate fino a 10 centimetri. Sperimenta visuali e distanze diverse per vivere la miglior esperienza.
- Assicurati che le casse siano accese e che il volume sia alto!

## **Risoluzione dei problemi**

- L'installazione e l'avvio del programma possono richiedere maggiore tempo su computer datati, rispetto a quelli di nuova generazione.
- L'installazione del software impiegherà meno di un minuto sulla maggior parte dei computer con possiede i requisiti di sistema corretti.

### **Il mio computer ha i requisiti minimi richiesti, ma l'installazione del software non va a buon fine. Cosa devo fare?**

Se ci sono altri programmi attivi, prova a disattivarli e a reinstallare il software.

### **Ho installato il software e fatto partire il programma, ma non riesco ad attivare la Realtà Aumentata. Cosa devo fare?**

Assicurati che la speciale pagina di Realtà Aumentata sia ben illuminata, ma che non si creino riflessi di luce.

Quando la pagina di Realtà Aumentata è davanti alla webcam, avvicinala lentamente alla telecamera senza inclinarla troppo.

### **Le animazioni di Realtà Aumentata appaiono sullo schermo, ma spariscono subito. Cosa devo fare?**

Non muovere bruscamente il libro davanti alla webcam, evita che ci siano riflessi di luce sulla pagina, cambia la distanza tra libro e webcam oppure inclina il libro in modo che sia inquadrato meglio dalla telecamera.

### **Posso vedere da vicino le animazioni e i dettagli?**

Sì, basta avvicinare maggiormente il libro alla webcam.

### **Si sentono dei suoni, mentre guardo le animazioni?**

Sì, verifica che l'audio del tuo computer sia acceso e che il volume non sia al minimo.